

1. Historie a vývoj PC
2. Základy fungování PC
3. Internet
4. Vývoj programovacích jazyků a jejich druhy
5. Programování v jazyce Java – programátorské zásady.
6. Programování v jazyce Java – datové typy a IO.
7. Programování v jazyce Java – řídicí struktury.
8. Programování v jazyce Java – funkce, metody a procedury.
9. Programování v jazyce Java – pole a kolekce.
10. Programování v jazyce Java – třídy a objekty.
11. Programování v jazyce Java – Dědičnost a polymorfismus.
12. Programování v jazyce Java – GUI.
13. Základy HTML + CSS
14. Webové aplikace
15. Servery a serverové jazyky
16. Skriptování na straně klienta
17. Jazyk UML
18. Databáze
19. SQL DDL
20. SQL DML